

## Puzzle : Le cycle de vie d'une plante

Fiche animation

### Matériel et documents :

- Puzzle "cycle de vie plante"
- Cartes "agents pollinisateurs"
- Puzzle réponse
- Schéma de la fleur

### Objectifs opérationnels :

- Obtenir des informations sur le cycle de la vie d'une plante

### Déroulé :

Plusieurs morceaux de puzzle sont à leur disposition qu'il faut positionner aux bons endroits afin de recréer les différents cycles de reproduction de plantes qui existent (sexué et asexué). On peut imaginer cacher les pièces du puzzle dans la pièce qu'il faut donc retrouver afin de reconstruire le cycle.

Ensuite positionner les cartes "agents pollinisateurs" (abeilles, poils d'animaux, vent, pluie), sur le puzzle afin d'obtenir une belle représentation du cycle de vie de la plante et des différents modes de dissémination.

Une fois le puzzle fini, on essaye de mettre des mots sur ce schéma et on comprend le cycle de la plante. Pour mieux comprendre, l'animateur.rice peut se servir du schéma de la fleur.

### Ressources pour aller plus loin :

- Livre : *Connaissances botaniques de base en un coup d'œil*
- *Bibliographie* réalisée par la librairie Mollats
- Interview Jean-Louis PHAM *Sous le chêne*
- Personnes ressources : IRD, Association Ramène ta Graine , Kimiyo

