

Contexte

Face aux enjeux liés aux changements climatiques et à l'effondrement de la biodiversité, une transition alimentaire et agricole est indispensable. Aborder la question des semences est une manière d'aborder cette problématique à la source. Différents organismes, IRD, CIRAD, Kimiyo et Agap, ce sont penchés sur cette problématique et on développé le projet Graines d'Avenir qui a pour objectif de sensibiliser un large public à la thématique de la conservation des graines et des semences pour une meilleure préservation de la biodiversité agricole.

Nous avons opté pour la création d'une malle pédagogique Graines d'Avenir afin de répondre à cet objectif. Cette malle permet au plus grand nombre d'accéder aux connaissances qu'englobe la question des semences. Elle permettra aux différentes enseignes de proposer un nombre varié d'activités pour toutes les tranches d'âge afin d'élargir le savoir autour des graines à tout le monde.

Objectifs

- **Interroger sur la problématique des semences** et apporter un regard complémentaire à l'enjeu de la préservation des semences en le mettant en discussion.
- **Promouvoir le travail des chercheurs** en mettant en avant le travail des équipes de recherche.
- **Valoriser le travail de conservation de la biodiversité** et notamment des banques de graines.
- **Amener le public dans une démarche scientifique** autour du prélèvement d'échantillons dans le but d'identifier des graines.
- **Initier une action de sciences participatives** et favoriser un échange entre le public et les scientifiques.

Public cible

Les différents outils présents dans cette malle sont à destination :

- Des médiathèques
- Des établissements scolaires (écoles, collèges et lycées)
- Du grand public (format stand)



Dispositif pédagogiques

La malle Graines d'Avenir comprend :

- 9 animations :
 - Anatomie d'une plante
 - Jeu de 7 familles
 - L'histoire des graines
 - Loto des graines
 - Memory potager
 - Puzzle : Le cycle de vie d'une plante
 - Qui est-ce ?
 - A la découverte du monde des graines
 - Sur la route des graines
- Intervenants disponibles pour échanger, réaliser des conférences et des visites de laboratoire
- Outils d'accompagnements
- Exposition

Contact :

✉ accueil@kimiyo.fr

☎ 06 82 91 12 49

Anatomie d'une plante

Découvrez l'anatomie d'une plante à l'aide d'un schéma à compléter et y placer les fruits et légumes d'un point de vue biologique.

Cet outil est adapté pour les personnes de 8 ans et plus en animation tout public et en stand.

L'histoire des graines

Ce qu'on mange aujourd'hui à toujours existé ? Replacez les différents aliments sur une frise chronologique et sur leur pays d'origine afin de tracer l'histoire de nos aliments. Cet outil abordable dès 12 ans est idéal en format stand et en animation.

Jeu de 7 familles

Venez découvrir les familles des fruits et légumes et les espèces qui les composent à travers un jeu de 7 familles. Cet outil abordable dès 8 ans permet notamment d'aborder la notion d'hybridation entre variétés de la même espèce.

A la découverte du monde des graines

Cet outil vous permettra d'en apprendre plus sur les graines que nous consommons en les reliant à leurs fleurs et à leur plat. A partir de 6 ans, cette animation est idéale sous format stand ou en atelier pour le grand public ou un public scolaire.

Ressources :

- Livres : *Petite histoire des céréales et légumes secs*, *Une écologie de l'alimentation*, *Encyclopédie des plantes alimentaires*, *Connaissances botaniques de base en un coup d'œil*
- *Bibliographie* réalisée par la librairie Mollats et *Bibliographie Plantes & Ecoalimentation* réalisée par la médiathèque départementale des Pyrénées-Orientales
- Infographie TILT/ Agence Française du Développement
- Activités complémentaires : de l'IRD (Les plantes cultivées nous livrent leurs mystères), «bombe de graines»
- Visites: Laboratoire ARCAD, Festival d'Agropolis, Serres, Visite d'Unité Biologique de l'IRD
- Interview Jean-Louis PHAM *Sous le chêne*
- Personnes ressources : IRD, Association Ramène ta Graine, Kimiyo

Puzzle : Le cycle de vie d'une plante

A l'aide d'un puzzle comprenez les différences entre la reproduction sexuée et asexuée et les différents modes de dissémination. Dès 8 ans venez assembler ces schémas lors d'animations et de stands.

Mémoire potager

Nous n'avons pas l'habitude de voir les plantes montées en fleurs : essayez de trouver les paires correspondantes à leurs fruits et légumes. Cette animation est adaptée dès 8 ans et peut se faire en stand comme en atelier.

Sur la route des graines

A l'aide de cet outil disponible à partir de 14 ans, comprenez les différents trajets et distances parcourues par les graines et les impacts sur l'environnement déduit de ces trajets. Cette animation est conçu pour les animations scolaires et grand public.

Loto des graines

Accessible à partir de 6 ans, le "Loto des graines" vous emmènera à la découverte du monde des graines : de leur origine à la graine transformée en passant par leur pays de culture. Cette activité est idéale pour les animations scolaires et grand public.

Qui est-ce ?

Dès 6 ans, découvrez le monde des légumineuses et leur grande diversité à travers ce "Qui est-ce ?". Adaptable en times-up pour jouer à plusieurs, cet outil fonctionne aussi bien en animation qu'en stand.